



- vija e rregullimit
- vija e ndërtimit
- ndarja ndërmjet blloqeve
- parcelimi kadastral
- riparcelimi

QËLLIMI I PËRDORIMIT:

Zonat kryesisht të banimit do të sigurojnë kryesisht hapësirë për përdorim banimi (rezidencial) dhe komerciale joshqetësuese.

Tërësia	D
Bloku	D/21
Sipërfaqja e bllokut (m ²)	45,488
Numri kateve të plota	II-III
Shfrytëzimi I nëntokës	50%
Indeksi i sipërfaqes së dyshemesë max. ISD	0.6
Indeksi i shfrytëzimit të parcelës max. ISHP	0.3
Indeksi i sipërfaqes së gjelbërt max. ISG	0.6
Madhësia min. e parcelës së ndërtimit (m ²)	500
Tipi i mbulimit	d1
Sipërfaqe totale (m ²)	27,293
Shputa (m ²)	13,646
Numri i parkingjeve	1/njësi banimi
Numri i banorëve	827

NUK LEJOHET:

Destinim tjetër përveç atij rezidencial dhe komercial.

MBULIMI NDRYSHUES d1:

Tipi i mbulimit ndryshues 1 definohet për sigurimin e dritës dhe ajrit të mjaftueshëm në zonat e banimit. Ky mundëson ndërtimin me një gjatësi prej maksimum 25 m. Ndërtesa duhet të ndërtohet me një hapësirë distance prej 0,4 x lartësia e ndërtimit ose së paku 3 m.

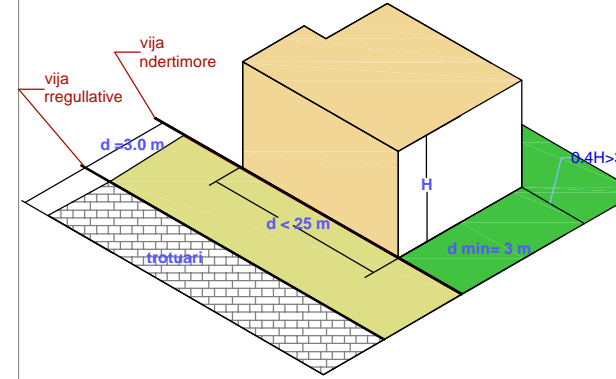
TIPET E RRUGËVE: Tipi E-E .Seksionet tërthore të tyre gjenden në fletën nr. 04 të zgjidhjes urbane.

Numrat e parcelave që përfshihen brenda vijës rregulluese të bllokut D21:

1188,1189,1190,1191,1192,1193,1194,1195,1196,1197,1198, $\frac{1199}{1}, \frac{1199}{2}, \frac{1199}{3}, 1200, \frac{1201}{1}, \frac{1201}{2}, \frac{1201}{3}, \frac{1201}{4}, \frac{1202}{1}, \frac{1202}{2}, \frac{1202}{3}, \frac{1202}{4}, \frac{1202}{5}, 1203, 1204, 1207, 1208, 1209, 1210, 1211, 1082, 1083, 1084, 1086.$

VËREJTJE:

Me miratimit e planit mund të hartohen pjesët e planit detaj ku do përfshihen gjithë parametrat e infrastrukturës brenda parcelave urbane të banimit ku mund të ketë inkorporime, ndërsa rrugët kryesore nuk do pësojnë ndryshime. Planet detaje duhet të përmbajnë hapësirat e gjelbërta dhe të rekreacionit, parkingjet, rrugët e brendshme, trotuarët, hapësirat për infrastruktura (furnizimi me ujë, kanalizimi, ngrohja, rryma, telefonia, etj)



Tipi i mbulimit d1.



TERESIA D

